

# 刘悦阳

邮箱

Yue\_pus@foxmail.com

手机

+86 1\*\* \*\*\*\* \*\*\*\* (QQ 微信同号)

全栈开发工程师，掌握多种编程语言与主流技术栈，能够独立承担从需求分析、架构设计到前后端实现与上线运维的完整流程。熟悉多类数据库、运维体系以及自动化 CI/CD 管线，同时具备设计软件、文档编写与跨端产品开发能力。

▼ // YueZone

## 职位期望

**内容：**前\中\后\移动\桌面\服务端开发、自动化、运维、DevOps、爬虫、人工智能、Web3 等。

**薪资：**8K+ (能提供完善的福利待遇和职业发展机会可议)

▼ // YueZone

## 教育经历 江西职业技术大学 软件技术 2022-2025

- 获得 2024 年江西省职业院校技能大赛 区块链技术应用 赛项 二等奖

基于飞梭链 (FISCO BCOS + WeBASE) 完成可落地的区块链业务系统构建：独立部署链网环境，完成 Linux 运维、Docker 容器化、节点搭建及链上监控；实现核心 Solidity 智能合约（含逻辑校验、事件机制、权限与资金流控制），并通过测试用例与漏洞修复完成合约安全加固；同时开发区块链应用的前端页面 (Vue)、Java 后端服务 (Spring)、数据库模型与链上数据交互接口，实现从链网搭建、合约实现、安全测试到前后端集成的完整工程闭环。

- 获得 2023 年一带一路暨金砖国家技能发展与技术创新大赛——

**第二届 人工智能训练与应用 (人工智能训练师) 决赛 (高校组) 优秀奖**

赛项围绕计算机视觉应用场景，完成从数据准备到模型部署的全流程工程实践。具体采用 YOLOv5 目标检测框架，负责数据采集、清洗与标注工作，并在 PyTorch 中独立搭建训练流程，完成模型训练与参数优化；进而基于 Flask 实现模型服务化，封装为 RESTful API，完成系统集成与场景适配，实现了视觉目标检测模型在实际环境中的部署与运维验证。

- 获得 2020 年江西省职业院校技能大赛 中职组 网络搭建与应用 一等奖

本赛项聚焦于企业级网络工程与系统集成的核心实战能力，依托神州数码全系硬件设备及 OpenStack 开源云平台构建竞赛环境，深度融合 IPv6 部署、智能负载均衡、服务虚拟化、数据库高可用等前沿企业级技术场景，通过覆盖网络规划、系统配置、安全防护与云资源调度的全栈技术任务，全面考核网络架构设计、自动化运维及主动安全防御等方面的综合工程实践能力。

▼ // YueZone

## 工作经历

### 吉安银狐网络科技有限公司 全栈软件开发

一个多平台、多账号聚合、计划任务与批处理操作工具；使用了 Node.JS、TypeScript、Electron、React、Tailwind、Vite、Chrome 协议监控 (CDP) 等技术；实现斗鱼、虎牙平台，自动刷弹幕，精英手册批量设定目标自动抢兑；实现抖店、快手小店、微信小店 AI 客服自动回复；实现巨量百应、快手小店、微信小店平台自动爬取达人数据，并进行数据分析

### 南昌全球机械有限公司 冲压模具、网站运维、行政主管

在职期间主要设计制作农耕机刀具生产线的冲压模具；维护企业官网；设计产品手册；管理微信企业号；钉钉小程序开发；网络及计算机运维；会计；出纳；管理产线、原料、备件、成品出入库；



# 项目 / 社团 / 组织经历

## hexo-theme-arknights 开发 2020.03 - 至今

设计与开发的 Hexo 高扩展性主题，覆盖前端 UI、主题系统、插件适配与工程化构建。实现完整的博客主题生态，包括多评论系统集成（Valine/Waline/Gitalk/Giscus/Artalk）、Mermaid 图表、MathJax 数学公式渲染、字数统计、加密、全文搜索等模块。项目长期维护、文档完善，已被众多开发者使用，在 GitHub 获得 820+ star，为 Hexo 社区提供高质量主题解决方案。

## 悦域江职 开发 2022.09 - 至今

使用 Docusaurus 框架搭建基于 React + Markdown + Katex 技术栈实现内容模块化开发；结合 GitHub Actions 搭建自动化 CI/CD 流程；网站内容聚焦软件开发技术、课程核心知识整合及专升本考试专题，帮助校内外同学们系统化提升技术能力与学习效率。

## Kotlin 语言中文站 翻译 2019.12 - 2021.01

参与 Kotlin 中文站早期建设，负责翻译并维护网站主框架、语言指南、多平台程序设计、集合操作、Kotlin/JS IR、编译器选项、面向 Python 开发者的 Kotlin 教程及社区相关文档，助力中文开发者零门槛拥抱 Kotlin 生态，推动国内 Kotlin 社区繁荣发展。

## 游戏服务器 运维 2014.05 - 至今

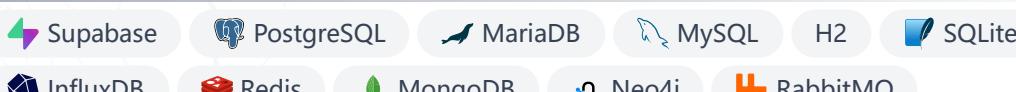
熟练运用 SteamCMD、Docker 及 Linux systemd 等工具，长期独立运维多款游戏服务器（Minecraft、Terraria、Factorio、Unturned、CS:GO、饥荒），实现一键开服、自动备份与跨平台部署，保障 7×24 小时稳定运行。

# 专业技能

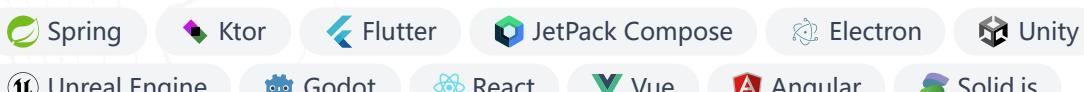
### 编程语言



### 数据库



### 开发框架



### 运维



### 业务 / 设计



### 其他

